

# HO-450 Tópicos avançados em teoria econômica

## Teoria dos jogos

*Gustavo de O. Aggio*

1<sup>o</sup> semestre de 2024

Horário: quinta-feira à tarde

### 1 Conteúdos

1. Apresentar o escopo da Teoria dos Jogos e suas subdivisões;
2. Desenvolver as hipóteses da teoria da escolha pertinente a esta área;
3. Estudar os jogos não cooperativos:
  - (a) jogos simultâneos:
    - i. estrutura do jogo e formas de representação;
    - ii. equilíbrio de Nash como conceito de solução;
    - iii. dominância de estratégias.
  - (b) jogos sequenciais e repetidos:
    - i. estrutura do jogos e forma de representação;
    - ii. representação como um jogo simultâneo e equilíbrio de Nash;
    - iii. equilíbrio perfeito em subjogos;
    - iv. jogos infinitos e e desconto temporal.
  - (c) aplicações à economia.
4. Racionalidade limitada;
5. Jogos evolucionários.

### 2 Avaliação

A nota final ( $NF$ ), que variará de 0 a 10, será composta por uma nota de participação (peso de 30%) e um trabalho na forma de seminário (peso 70%). O conceito seguirá os seguintes valores:

Intervalo da nota	Conceito
$8,5 \leq NF \leq 10$	A
$7 \leq NF < 8,5$	B
$5 \leq NF < 7,5$	C
$NF < 5$	D

### 3 Referências

H. S. BIERMAN e L. FERNANDEZ, *Teoria dos Jogos*, 2<sup>a</sup> edição, São Paulo: Pearson, 2011.

K. G. BINMORE, *Playing for Real*, Oxford: Oxford University Press, 2007

H. J. BORTOLOSSI, G. GARBUGIO e B. SARTINI, *Uma Introdução à Teoria Econômica dos Jogos*, versão 1.1.2, Rio de Janeiro: Creative Commons License, 2017. Disponível em <http://www.professores.im-uff.mat.br/hjbortol/arquivo/2017.1/tj/bgs-teoria-dos-jogos.pdf>.

M. J. OSBORNE e A. RUBINSTEIN, *A Course in Game Theory*, Cambridge: MIT Press, 1994.

A. RUBINSTEIN, *Modeling Bounded Rationality*, Cambridge: MIT Press, 1998.

F. VEGA-REDONDO, *Economics and the Theory of Games*, Cambridge: Cambridge University Press, 2003.